

Enacomp 2014

Campeonato Super Street Fighter 4

REGRAS GERAIS

- Não discriminar ou tratar injustamente qualquer adversário ou pessoa envolvida com a competição.
- Aceitar as decisões dos organizadores da competição.
- Não usar procedimentos ilegais ou desleais.
- Respeitar o espírito de fair play e não violência.
- Manter seu compromisso dentro de suas condições.
- Não desistir ou interromper o bom andamento das partidas.
- Não enganar ou iludir os organizadores da competição.
- Não interferir ou se comunicar com outros competidores enquanto estão jogando uma partida oficial.
- Não fumar e ingerir qualquer tipo de bebida alcoólica ou substância entorpecente durante a competição.
- Conter o uso de linguagem vulgar quando estiverem dentro da área do torneio, sendo certo que desafiar ou ironizar os competidores é terminantemente proibido, sob pena de desclassificação.
- Após o término de cada partida, remover seu controle e sair imediatamente da área de jogo.

Game Settings / Configurações do jogo

- Modo de Competição: 1 vs. 1;
- As disputas serão realizadas em melhor de 3 partidas.
- Game Type : Versus Mode;
- Rounds: 3;
- Handicap: No;
- Round Time: 99 Seconds;
- Stage Select: Random;
- Character customizations: No.

TV e VIDEOGAME

As partidas serão disputadas em consoles Playstation 3 e TVs LCD ,LED ou Projetor Multimídia (Data Show).

JOGO

O jogo utilizado será o Super Street Fighter IV.

Controles

Os jogadores usarão controle/joystick próprio para o Jogo disponibilizado pelos organizadores ou o seu próprio controle, desde que ele seja validado pelo juiz;

Desconexão (caso uma desconexão ocorra)

- O arbitro anotará o placar da partida até o momento da desconexão. Um novo jogo será iniciado, e serão jogados os rounds necessários para a conclusão da partida;
- Desconexão intencional: De acordo com o julgamento do juiz, qualquer jogador infrator será culpado com uma derrota por desistência;

Penalidades por jogo desleal

- Uso de qualquer programa de trapaça;
- Desconexão intencional;
- Uso de qualquer configuração, exceto as padrões e permitidas;
- Qualquer conversa desnecessária durante a partida;
- Se o juiz decidir que questões externas (pressão, líder do time, jogador, espectador ou etc.) der uma vantagem desleal a um jogador, o jogador poderá receber uma advertência ou perder de acordo com a decisão do juiz;

Jogadas ilegais

- O Pause não deve ser apertado durante a partida. Caso seja apertado, o jogador pode perder o round;
- Caso aconteça a desconexão intencional, a organização pode decidir em terminar a partida e a dar a derrota para o jogador infrator. Não será permitida a utilização de nenhuma configuração, comando ou software que facilite o jogo.